

30 HIER

Na prázdniny



5 HIER DO AUTA

Svojimi očami pozorujem

2 a viac hráčov

Ľubovoľný člen rodiny začína tým, že si potichu vyberie zo scenérie vonku jeden predmet, ktorého farbu povie ostatným nasledovne: „Svojimi očami pozorujem niečo (napr. zelené)“. Ostatní hádajú, čo za predmet si prvý člen vybral – musia to však stihnúť, kým auto daný predmet prejde. Ak to stihnú, nasleduje hráč, ktorý uhádol. Ak to nestihnú, opäť pokračuje prvý člen vybraním nového predmetu a kolo sa opakuje.

Dobrá nálada

2 a viac hráčov

Každý člen rodiny si vyberie jednu pesničku, ktorú všetci poznajú (stačí jeden verš). Následne si každý člen rozmyslí, kedy bude danú pesničku spievať a povie to ostatným (napr.: „Vybral/a som si pesničku „Keď si šťastný“ a budeme ju spievať vždy, keď odbočíme doprava.). Najbližšiu polhodinu nezabudnite správnu pesničku zaspievať vždy, keď to bude dopravná situácia vyžadovať.

Kam to ideme?

2 a viac hráčov

Prvý člen rodiny sa opýta druhého „Kam to ideme?“ a druhý odpovedá „Ideme do Afriky. A kam idete vy?“ Tak to ide ďalej, kým sa nevystriedajú všetci a kolo sa opakuje. Každé ďalšie mesto musí začínať nasledujúcim písmenom v abecede, takže ďalej môžete ísť napríklad do Belgicka, Číny, Detvy a pod. Žiadne miesto sa však nesmie opakovať dvakrát. Ak niektorému členovi nenapadne miesto, dostáva trestný bod a pokračuje ďalší na rade. Výhercom je ten, ktorý má na konci hry najmenej trestných bodov.

Fit na cestách – na parkovisku či čerpacej stanici

2 a viac hráčov

Malé natiahnutie stuhnutých svalov vám počas cesty urobí dobre. Jeden z členov rodiny je veliteľ, ktorý určuje, čím sa budete pohybovať a ostatní počúvajú jeho pokyny. Hráči ale musia pohybovať opačnou časťou tela, než tou, ktorá bola označená napr.:

- o natiahnuť pravú ruku znamená natiahnuť ľavú nohu,
- o zakrúžiť ľavou rukou znamená zakrúžiť pravou nohou,

- o napnúť obe nohy znamená napnúť obe ruky,
- o zakrúžiť pravou dlaňou znamená zakrúžiť ľavým chodidlom.

Kto urobí chybu, stáva sa veliteľom hry.

Postreh na cestách

2 a viac hráčov

Pomôcky: ceruzka / farbičky, papier, podložka

Počas cesty každý začne hľadať a všímať si veci vo vybranej farbe. Všetko, čo v tejto farbe zazrie, nakreslí na kus papiera. Keď pokreslí celý papier alebo sa minie stanovený čas, hráči si spočítajú zakreslené veci a povedia si, čo videli. Vyhráva ten, kto má najviac zakreslených vecí alebo ten, ktorý si všimne najviac originálnych vecí, ktoré si iní nevšimli. Potom si vyberte novú farbu a nový papier a zakreslite opäť všetko, čo v tejto farbe za oknom zazriete. Z ktorej farby ste videli najviac vecí?

Sem si zapíš svoju obľúbenú hru do auta, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

.....

.....

.....

5 HIER NA LÚKU

Špagát

3 a viac hráčov

Pomôcky: dlhý kus špagátu

Všetci členovia rodiny sa v náhodnom poradí postaví na špagát. Ich úlohou je zmeniť poradie na špagáte tak, aby stáli v abecednom poradí krstných mien. Na špagáte musia stáť celý čas aspoň jednou nohou. Pri posúvaní sa po špagáte si členovia navzájom hovoria mená a pomáhajú si, aby nik nespadol. Na záver všetci povedia svoje mená, aby sa skontrolovalo poradie. Zoradiť sa môžu aj podľa veľkosti topánok, dĺžky vlasov, výšky, dátumu narodenia a pod.

Štipcová

3 a viac hráčov

Pomôcky: štipce na vešanie prádla

Každý člen rodiny dostane 10 štipcov a pripne si ich zozadu na vrchný diel oblečenia, na chrbát. Následne sa začne naháňačka, pri ktorej je úlohou všetkých „ukradnúť“ protihráčom štipce z chrbta a pripnúť ich na seba. Hráči, ktorým ukradnú všetky štipce, vypadávajú z hry. Vyhráva ten, komu sa podarí zostať v hre najdlhšie alebo ten, komu sa podarí ukoristiť najviac štipcov z chrbtov súperov.

Strelecký šampionát

2 a viac hráčov

Pomôcky: plachta, nožnice, lopta

Do veľkej plachty vystrihnite niekoľko otvorov viacerých rozmerov a tvarov (kruh, štvorec a pod.), vždy tak, aby nimi prešla lopta. Môžete ich oblepiť farebnou lepiacou páskou. Pripíšte k nim počty bodov, ktoré člen rodiny získa, ak do otvoru loptu vhodí (napr. najväčší otvor = najmenej bodov a naopak). Plachtu upevnite o strom, krík, stĺp či lampu a zorganizujte si strelecký šampionát.

Šatkovica

4 a viac hráčov

Pomôcky: 2 šatky

Členovia rodiny stoja v kruhu. Oproti sebe majú dvaja z nich na krku šatky. Na povel vedúceho hry si ich začnú zaväzovať a rozväzovať. Vopred sa určí, ktorá šatka sa bude zaväzovať na jednoduchý uzol (bude „rýchlejšia“), a ktorá na dvojitý (bude postupovať „pomalšie“). Keď si jeden člen rodiny zaviaže a rozviaže šatku - podá ju na krk susedovi. V momente ak sa obe šatky stretnú na krku jedného človeka, vypadáva z hry.

Obluda

2 a viac hráčov

Vedúci hry stanoví, koľko kusov častí tela sa bude dotýkať zeme a členovia rodiny musia spoločne túto inštrukciu naplniť. Vedúci napríklad vyhlási: „*Na zemi budú 2 nohy, 2 ruky a 1 hlava.*“ Využiť sa môžu všetky časti tela – lakte, kolená, ramená aj prsty. Náročnejšia úroveň spočíva v tom, že členovia rodiny musia byť vo výsledku spojení (nikto neostane osamote bez toho, že by nebol prepojený s aspoň jedným ďalším členom). Ešte náročnejšie je, keď rodina musí vo výslednom spojení prejsť aspoň 2 metre.

Sem si zapíš твоju obľúbenú hru na lúku, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

5 HIER NA CHATU

Nájdí 4ku

2 a viac hráčov

Pomôcky: lístočky s číslami od 1 po 3 a 1 lístoček s číslom 4

Vedúci hry si dopredu pripraví ľubovoľný počet malých papierikov s číslami od 1 po 3. Lístočkov môžu byť desiatky, ak je členov rodiny veľa, pokojne aj stovky. Rozmiestni ich po celom ubytovacom zariadení (do kvetináčov, pod koberce, zo spodku stoličiek – fantázii sa medze nekladú). Zároveň skryje aj jeden lístoček s číslom 4. Ostatní začnú v rovnakom čase prehľadávať chatu a zbierať lístočky. Výhercom je ten, ktorý nájde číslo 4. Zvyšku rodiny sa body spočítajú podľa počtu nájdených papierikov.

Spoznáš ma?

3 a viac hráčov

Pomôcky: šatka

Jednému členovi rodiny sa zaviažu oči šatkou. Spomedzi ostatných sa vyberie jeden, ktorý predstúpi pred prvého. Úlohou prvého člena je podľa hmatu spoznať, o koho ide. Ak uhádne, na rade je ďalší. Hra sa môže obmieňať – raz sa dotýkajte tváre, inokedy ruky či chrbta. Alebo skúste hádať časť tela, ktorú vám rodič či súrodenec nastaví.

Čelovka

2 a viac hráčov

Pomôcky: lepiace papieriky, pero

Členovia rodiny si sadnú do kruhu. Každý vymyslí susedovi sediacemu po svojej pravej ruke známu osobnosť, speváka, herca, politika, alebo spoločného známeho, ktorého meno napíše na lepiaci papierik (sused po jeho pravici sa nesmie dívať). Lepiaci papierik následne nalepí susedovi na čelo, aby ho nevidel. Keď má každý „svoju“ osobu nalepenú na čele, vybraný člen rodiny začína ako prvý hádať, kým je. Pýtať sa smie iba otázky, na ktoré sa odpovedá áno-nie. Ak dostane odpoveď nie, pýta sa ďalší hráč na rade. Hra sa končí vtedy, keď každý uhádne, kým je.

Toaleták

2 a viac hráčov

Pomôcky: toaletný papier, fixky

Členovia rodiny si sadnú do kruhu, pred nimi je rolka toaletného papiera. V prvom kroku si každý z rodiny zoberie ľubovoľný počet kociek toaletného papiera. Keď má každý svoj kus v rukách, je úlohou každého napísať na každý útržok jednu vec, ktorú o ňom ostatní nevedia. V ďalšom kole každý zdieľa, čo o sebe napísal. Témy môžeme obmieňať – napr. z rôznych oblastí života, období života, tajné fantázie, obľúbené filmy, pesničky, hrdinovia a pod.

Pohni zadkom

4 a viac hráčov

Pomôcky: stoličky

Členovia rodiny sedia v rade na stoličkách, pričom stoličiek je o jednu viac, než ľudí (v prípade väčšieho počtu hráčov - 10 a viac - sa môže sedieť aj v kruhu). Jeden z členov stojí pred ostatnými (alebo v strede kruhu) a jeho úlohou je sadnúť si na voľnú stoličku. V momente, keď sa rozbehne k uvoľnenej stoličke, začnú sa ostatní rodinní príslušníci presúvať zo stoličky na stoličku tak, aby zabránili stredovému hráčovi si sadnúť. Ostatní členovia rodiny nemôžu vstávať, môžu sa len presúvať na najbližšie stoličky vpravo alebo vľavo. Ak chceme hru urobiť zaujímavejšou, necháme prázdne 2 alebo aj 3 stoličky, aby hráči museli viac namáhať.

Sem si zapíš твоju obľúbenú hru na chatu, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

.....

.....

.....

5 HIER K VODE

Krokodíl

2 a viac hráčov

Členovia rodiny sa v plytkej vode v rade položia dolu bruchom pričom sa rukami dotýkajú dna. Na daný povel sa začnú pomocou rúk premiestňovať smerom dopredu. Nohy musia vliecť za sebou bez toho, aby sa nimi dotýkali dna. Ruky musia pri „krokoch“ vo vode vynárať nad hlavu. Víťazí ten, kto dôjde skôr k určenému cieľu. Diskvalifikuje sa ten, kto sa odráža alebo podopiera nohami od dna.

Hľadanie pokladov

2 a viac hráčov

Pomôcky: mince, puky, závažia, lyžice, plechové hrnčeky, označené kamene a pod.

Na dno bazéna či jazera môžete pohádzať rôzne predmety, ktoré budú členovia rodiny následne loviť. Vyhráva ten, kto ich vyloví z vody v časovom limite čo najviac.

Tajomná voda

4 a viac hráčov

Pomôcky: predmety do vody, papier, pero, šatka

V čistom potoku alebo pri jazere vytýčte 10 m dráhu, na ktorej bude niekoľko predmetov, ktoré je možné nahmatať nohami. Členovia rodiny sa rozdelia do dvojíc. Jeden z dvojice má zaviazané oči. Obaja vkročia bosí do potoka. Vidiaci člen dvojice prevedie po tichu nevidiaceho po trase a pri jednotlivých predmetoch sa s ním zastavuje (kameň, vodná rastlina, kúsok dreva, lopta, hrnček a pod.). Nevidiaci sa pokúsi ohmatať predmet nohami a zapamätať si ho. Po prejdení trasy napíše na lístok s číslami zastávok názvy vecí, prípadne aj svoje pocity. Dvojica sa počas cesty nesmie medzi sebou rozprávať.

Oblakové fantázie

2 a viac hráčov

Určite poznáte oblaky, ktoré vám niečo svojím tvarom pripomínajú. Pozrite sa na oblohu a hľadajte, čo vám pripomínajú oblaky nad vami. Spoznajú ostatní, čo vidíte alebo to vidíte len vy?

3 nápovede

2 a viac hráčov

Jeden z členov rodiny si vymyslí nejakú činnosť týkajúcu sa vody, napríklad sprchovanie, čistenie zubov, rybárčenie alebo plávanie. Ostatným dá následne 3 nápovede – typický pohyb rukou, typický zvuk a jedno slovo, ktoré sa spája s touto činnosťou (napr. voda pri plávaní). Ostatní hádajú, čo za činnosť to je. Ten, kto uhádne, je ďalší na rade.

Sem si zapíš tvoju obľúbenú hru k vode, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

5 HIER NA TÚRU

Lov

2 a viac hráčov

Pomôcky: vrečko a s obrázkami vecí, ktoré je možné nájsť v lese

Pripravte si vrečko s obrázkami vecí, ktoré doň rodinní príslušníci musia nazbierať. Hľadať sa môžu listy (spoznajú hráči dubové, bukové, gaštanové či jednotlivé ihličnany?), gaštany, bukvice, vetvy, lupene či kamienky. Vždy zbierajte predmety, ktoré sú na zemi, listy či kvety netrhajte. Ako pomôcku môžete so sebou vziať herbár či príručku o rastlinstve a živočíšstve lesa.

Príbehy

2 a viac hráčov

Prvý člen rodiny začne príbeh vetou: „Kde bolo, tam bolo, ...“ Druhý v príbehu pokračuje a nadviaže na prvú vetu ďalšou vetou. Takto sa členovia rodiny striedajú, kým príbeh nebude mať zápletku aj rozuzlenie. Hru si môžete spestriť tým, že príbehu vyberiete žáner, ktorý tvorí jeho kostru – napr. horor, romantický príbeh, rozprávka a pod.

Kto pozná viac?

2 a viac hráčov

Členovia rodiny si stanovujú kategóriu, s ktorou budú hrať – napr. stromy, zvieratá, mestá, ľudské telo, štáty a pod. Následne na striedačku menujú vždy jeden príklad zo stanovenej kategórie (napr. v kategórii stromy prvý hráč povie čerešňa, druhý hráč javor, tretí smrek...). Členovia sa v menovaní striedajú. Ten, komu už nenapadne žiadny zástupca z danej kategórie, z hry vypadáva. Po skončení hry môžu pokračovať ďalšou kategóriou.

Grilovanie

2 a viac hráčov

Vybraný člen rodiny bude v úlohe „grilovaného“. Bude odpovedať na otázky a ostatní členovia v úlohách „grilujúcich“ sa ho budú pýtať. Pýtať sa môžu ľubovoľné otázky, „grilovaný“ človek však pri odpovedaní nesmie použiť slová „áno“, „nie“, „ja“ a „lebo“. Hra sa končí, keď „grilovaný“ použije jedno zo zakázaných slov. Po niekoľkých kolách sa môžu zakázané slovíčka vymeniť.

Na nemého

2 a viac hráčov

Každý člen rodiny si pre jedného svojho spoluhráča vymyslí vec, na ktorú cestou narazia, ale nemusí sa vyskytovať často (napr. určitý druh stromu, odpadkový kôš, skala, vták a pod.). Keď potom niektorý z členov rodiny „svoju“ vec zbadá, musí hneď onemieť a hovoriť môže až vtedy, keď opäť zbadá „svoju“ vec.

Sem si zapíš tvoju obľúbenú hru na túru, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

5 HIER NA IHRISKO

Sochy

3 a viac hráčov

Vybraný člen rodiny je v úlohe naháňajúceho. Keď začne naháňať, ostatní členovia sa mu snažia uniknúť. Koho chyť, stáva sa nehybnou sochou. Sochu môžu dotykom oslobodiť ostatní chytaní členovia. Hra sa končí vtedy, keď sú všetci chytaní sochami.

Počtárska naháňačka

3 a viac hráčov

Pomôcky: lístočky s číslami 1-50 – viacero sád

Na ihrisku náhodne rozmiestnime lístočky s číslami od 1 do 50. Členovia rodiny majú za úlohu doniesť lístočky, ktorých súčet dáva číslo, ktoré vedúci hry vyhlásil. Bod dostáva len ten, kto prinesie správny súčet ako prvý. Ostatní potom musia lístočky vrátiť na hracie pole. Ak niekto vyhlási, že požadované číslo sa nedá získať a je to pravda, získava 2 body. Ak nie, 2 body sa mu strhnú.

Zvukovod

párny počet hráčov

Členovia rodiny sa rozdelia na páry. Jeden člen páru zavrie oči a druhý má za úlohu ho vodiť po priestore na základe dohodnutého zvuku, ktorý vydáva „vodiaci“ v tesnej blízkosti „vodeného“ (napríklad pískanie, tleskanie, cmukanie). Po niekoľkých minútach pokračujú páry tak, aby zvuk vydávali vo vzdialenosti 1 metra. Po niekoľkých minútach sa úlohy v pároch vymenia. Vodiť

Vidličky, lyžičky, nože alebo Káva, cukor, čaj

3 a viac hráčov

Jeden z členov rodiny je vpredu pred ostatnými a bude mať úlohu volajúceho. Zvyšní sa postavia na čiaru čelom k prvému členovi, asi 15 metrov od neho. Úlohou každého je dostať sa k volajúcemu ako prvý. Hýbať sa však môžu len vtedy, keď je k nim volajúci otočený chrbtom. Otočený je vždy tak dlho, kým nepovie „Vidličky, lyžičky, nože“ alebo „Káva, cukor, čaj“. Akonáhle sa volajúci otočí späť čelom ku skupine a vidí niekoho pohnúť sa, daný člen rodiny sa musí posunúť o tri kroky vzad. Vyhráva ten člen, ktorý sa k volajúcemu dostane ako prvý.

Rómeo hľadá Júliu

4 a viac hráčov

Pomôcky: šatky

Členovia rodiny sa postavia do kruhu. Vyberú sa dvaja dobrovoľníci. Prvému členovi, Rómeovi, sa zaviažu šatkou oči, druhému členovi, Júlii, sa šatkou zviažu nohy, aby nemohol chodiť, iba skákať. Úlohou prvého člena je podľa zvuku nájsť druhého. Môže zakričať: „Júlia, kde si?“ A Júlia odpovedá len jedným slovom: „Rómeo!“ Keď Rómeo nájde Júliu, v hre pokračuje ďalší pár.

Sem si zapíš tvoju obľúbenú hru na túru, aby si na ňu nezabudol.

Názov hry:

Počet hráčov:

Pomôcky:

Pravidlá hry:

.....

.....

.....

Prajeme vám zábavné prázdniny!

Hry pre vás spracovali:

Denisa Zlevská

Martina Hanušková

